

RENDRE ACCESSIBLE LES JEUX ELECTRONIQUES

Niveau 1 - Handicap moteur et polyhandicap

Objectifs

- Découvrir le matériel adapté.
- Acquérir des compétences de base qui permettront d'adapter des objets à piles simples et plus particulièrement des jouets.
- Réalisation de plusieurs objets accessibles à l'aide de contacteurs.
- Adaptation de 2 jouets apportés par le participant (à choisir dans un listing).

Contenu

- Partie théorique (le matériel, les composants, l'électronique, la soudure).
- Première approche de l'électronique (réalisation d'une sonnette, conception de la boîte, intérêt pour le patient).
- Réalisation d'un contacteur simple : avantages et limites.
- Analyse des différents types de jouets.
- Adaptation de 2 jouets
- Débat autour de l'adaptation, intérêts et limites.

Moyens pédagogiques

- Exposés théoriques par vidéoprojection
- Document papier (livret laissé au stagiaire)
- Temps de pratique important
- Démonstration de matériel adapté

Formateurs

Guillaume DE MATTEO

- Ergothérapeute D.E., en exercice libéral
- Création d'un site Internet sur les logiciels d'accès à l'informatique <http://guillaumergo.free.fr>
- Création d'une activité en portage salarial d'adaptation de jouet <http://ergoinfo.free.fr>

Un second formateur sera présent lors de la pratique en fonction du nombre de stagiaires inscrits.

Ces tarifs comprennent :

- Le **livret** et l'ensemble des composants nécessaires aux fabrications
- **Un kit de matériel** : outillage nécessaire à la réalisation de jouets après la formation.



JEU ADAPTE (ergoinfo.free.fr)

POUR QUI ?

Ergothérapeutes
Educateurs

12 personnes maximum

Pour tout autre professionnel,
merci d'envoyer une demande.
secretariat@sfb-formation.fr

MODALITES

Quand ?

Les **14 et 15 mai 2012**

Formation de 2 jours

Durée ? 16 heures

Où ? Dijon (21)

TARIFS

485.00 €

(dont 30 € de frais de dossier)

-10% pour les libéraux
soit 436,50 €

*Le stagiaire devra
venir avec 2 jouets
à adapter, choisis
dans un listing
proposé
par le formateur.*